

ACTIVIDAD	JAVA NIVEL MEDIO (INTERNET)
CLAVE LOCALIDAD/EDICIÓN	2017.00.B.D2 Extremadura
OBJETIVO	Conocer e integrar los framework de desarrollo que nos permitan crear proyectos Web desde cero. Al final del curso el alumno habrá conseguido completar un proyecto JAVA para su distribución.
CONTENIDO	<ol style="list-style-type: none"> 1. Arquitectura de aplicaciones y patrones de diseño JEE: el patrón Arquitectura N-Capas: Modelo o Dominio. Patrón DAO. El patrón MVC. 2. Proyecto web y su estructura. MAVEN. 3. Acceso a Datos (Hibérnate): Configuración y uso de Hibérnate en Eclipse. Nuestro proyecto e Hibérnate. 4. Spring: Conceptos básicos de Spring. Integración con Hibérnate. 5. Pruebas Unitarias con junit. Nuestro proyecto y Spring. 6. Frameworks JSF. Integración con Spring. Nuestro proyecto y JSF.
PLAZAS	60
DESTINATARIOS	Empleados Públicos de la Junta de Extremadura de los grupos A1/I y A2/II de la especialidad Informática con conocimientos de desarrollo en java.
CRITERIOS ESPECÍFICOS DE SELECCIÓN	Tendrá preferencia el personal de los servicios de Desarrollo de Proyectos, Sistemas de Información Agraria o Sistemas de Información Docente, que en la actualidad realice tareas de análisis, desarrollo o mantenimiento del software de sistemas de información, lo que se justificará con certificado del responsable administrativo (Anexo III).
METODOLOGÍA DIDÁCTICA	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Disponer de equipo informático, cuenta de correo electrónico y acceso a Internet, o estar en disposición de contar con su utilización durante las fechas previstas del curso. ▪ Unidades Didácticas para el estudio del contenido. ▪ Foros para el desarrollo de intercomunicación entre alumnos y tutor/es. Cuestionarios de evaluación. <p>Prueba Preceptiva de Aprovechamiento</p>
CALENDARIO Y LUGAR	Inicio del curso el día 28 de septiembre Final del curso el día 3 de noviembre Extremadura
DURACIÓN	35 horas Certificado de Aprovechamiento
FINANCIACIÓN	Fondos de Formación para el Empleo de las Administraciones Públicas