

ACTIVIDAD	PROGRAMACIÓN EN SHELL SCRIPT
CLAVE LOCALIDAD/EDICIÓN	2017.00.B.82 Mérida
OBJETIVO	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer la sintaxis del lenguaje shell. • Aprender a crear guiones en shell script que permitan automatizar tareas de mantenimiento en sistemas informáticos Linux (Lingobex). • Resolver tareas complejas mediante guiones shell sencillos. • Conocer la relación entre servicios y scripts.
CONTENIDO	<ol style="list-style-type: none"> 1. Conceptos e historia de shell scripting. 2. Sintaxis de bash. 3. Variables. 4. Comandos básicos. 5. Control de flujo. 6. Bucles. 7. Operadores. 8. Redirecciones. 9. Funciones. 10. Parámetros. 11. Control de procesos. 12. Depuración.
PLAZAS	18
DESTINATARIOS	Empleados públicos de los grupos C1/III y C2/IV de la especialidad informática.
CALENDARIO Y LUGAR	Días 19, 20 , 21 y 22 de septiembre Mérida.
HORARIO	De 9:00 a 14:00 horas todos los días
DURACIÓN	20 horas
FINANCIACIÓN	Fondos de Formación para el Empleo de las Administraciones Públicas