

ACTIVIDAD	GESTIÓN Y OPTIMIZACIÓN DE PUPPET	
CLAVE LOCALIDAD/EDICIÓN	2017.00.B.43.01 Mérida	2017.00.B.43.02 Mérida
OBJETIVO	<ul style="list-style-type: none"> • Instalar y configurar correctamente servicio puppet. • Programar y depurar tareas puppet. 	
CONTENIDO	<ol style="list-style-type: none"> 1. Servicio puppet. Introducción. 2. Instalación y configuración de puppet. 3. Gestión de certificados. 4. Recursos puppet. 5. Creación y depuración de módulos y tareas. 6. Recursos útiles para usar en combinación con puppet. 	
PLAZAS	18 para cada edición	
DESTINATARIOS	Empleados públicos de la Junta de Extremadura de los grupos A1/I y A2/II que sean Programadores, Ingenieros e Ingenieros Técnicos Informáticos.	
CRITERIOS ESPECÍFICOS DE SELECCIÓN	Tendrán preferencia los administradores informáticos de los Centros Educativos Públicos de Enseñanza Secundaria y CPRs, adscritos al Servicio de Sistemas de Información Docente.	
CALENDARIO Y LUGAR	Días 8, 9, 10, 11 y 12 de mayo Mérida	Días 12, 13, 14, 15 y 16 de junio Mérida
HORARIO	De 9:00 a 14:00 horas todos los días	
DURACIÓN	25 horas	
FINANCIACIÓN	Fondos de Formación para el Empleo de las Administraciones Públicas	