

ACTIVIDAD	SISTEMA DE AUTOMATIZACION DE TAREAS PUPPET
CLAVE LOCALIDAD/EDICIÓN	2013.00.C.20 Mérida
OBJETIVO	Perfeccionar la instalación, gestión y desarrollo de tareas de administración mediante el sistema puppet en una red de ordenadores.
CONTENIDO	<ol style="list-style-type: none"> 1. ¿Que es puppet?. 2. Instalación de puppet.. 3. Configuración y ficheros más importantes tanto de clientes como del servidor puppet.. 4. Gestión de certificados. 5. Desarrollo de tareas. 6. Gestión de errores.
PLAZAS	18
DESTINATARIOS	Empleados públicos de la Junta de Extremadura del grupo A2/II de la especialidad informática.
CRITERIOS ESPECÍFICOS DE SELECCIÓN	Tendrán preferencia los destinatarios cuyo trabajo esté relacionado directamente en la administración de sistemas de los Centros Educativos Públicos adscritos al Servicio de Sistemas de Información Docente.
CALENDARIO Y LUGAR	Días 2, 3, 4 y 5 de abril Mérida
HORARIO	De 9:00 a 14:00 horas todos los días
DURACIÓN	20 horas
FINANCIACIÓN	Actividad cofinanciada en un 75% por el Programa Operativo Fondo Social Europeo de Extremadura 2007-2013, Prioridad 2 "Fomentar la empleabilidad, la inclusión y la igualdad entre hombres y mujeres", Categoría de Gasto 81 "Mecanismos de mejora de la proyección de políticas y programas adecuados, seguimiento y evaluación a nivel local, regional y nacional, y refuerzo de la capacidad de difusión de las políticas y programas".



UNIÓN EUROPEA

Fondo Social Europeo

Una manera de hacer Europa